

株式会社 Zinossoft

代表取締役 佐藤嘉武

会社案内 事業内容

27年間 経験タイトル・業務2

- 2017年:ヘーベルハウスVR案件
- 2017年:ジャンプフェスタ2017遊戯王VR
- 2017年:四日市野球VR
- 2017年:ワトソン会話AI
- 2017年:OCR自動スキャンシステム
- 2017年:Hololens(ホロレンズ)テックデモ
- 2019年:自閉症VR
- 2019年:日本トリムAR
- 2019年:弥助NINJA VR
- 2020年~2022年:大型スマホゲーム開発(複数タイトル)
- 2021年:有名デジタルアート開発
- 2021年:大手研究所シミュレーター開発
- 2022年:画像認識を使った自動化研究開発
- 2023年:バーチャル展示場開発
- 2023年:バーチャル東京タワー開発
- 2024年:Mayaでのツールサポート開発
- 2024年:PS5未発表タイトル開発
- 2024年:占いAI(機械学習)チャットボット開発

各種対応可能ソフト・技術

対応可能ソフト

Unity3D
MAYA
3dsMax
FumeFX
Softimage3D
Mudbox
LightWave3D
VisualStudio
Photoshop
Illustrator
AfterEffects
Premiere
Gamebryo
Xcode
MonoDevelop
Eclipse
BISHAMON
ParticleIllusion

デザインスキル

デザインディレクション
各種モデリング(ハイポリゴン)
各種モデリング(ローポリゴン)
3Dライティング
3Dレンダリング
ビデオポスト処理
UI デザイン
ゲームテクスチャ
レンダリングエフェクト
ゲーム用エフェクト
3Dキャラクター制作
3D背景制作
モーション制作
レベルデザイン
画像レタッチ
各種動画編集

プログラムスキル

テクニカルディレクション
C
C#
JavaScript
MAYA MEL
3dsMaxスクリプト
HLSL
ShaderLab
ShaderForge
PhotonCloud
Objective-C
Unity開発全般
ノードベースのShader開発
NGUI
iOSアプリ開発
Androidアプリ開発
WindowsPhoneアプリ開発
PC、Macゲーム開発
各種VRコンテンツ開発

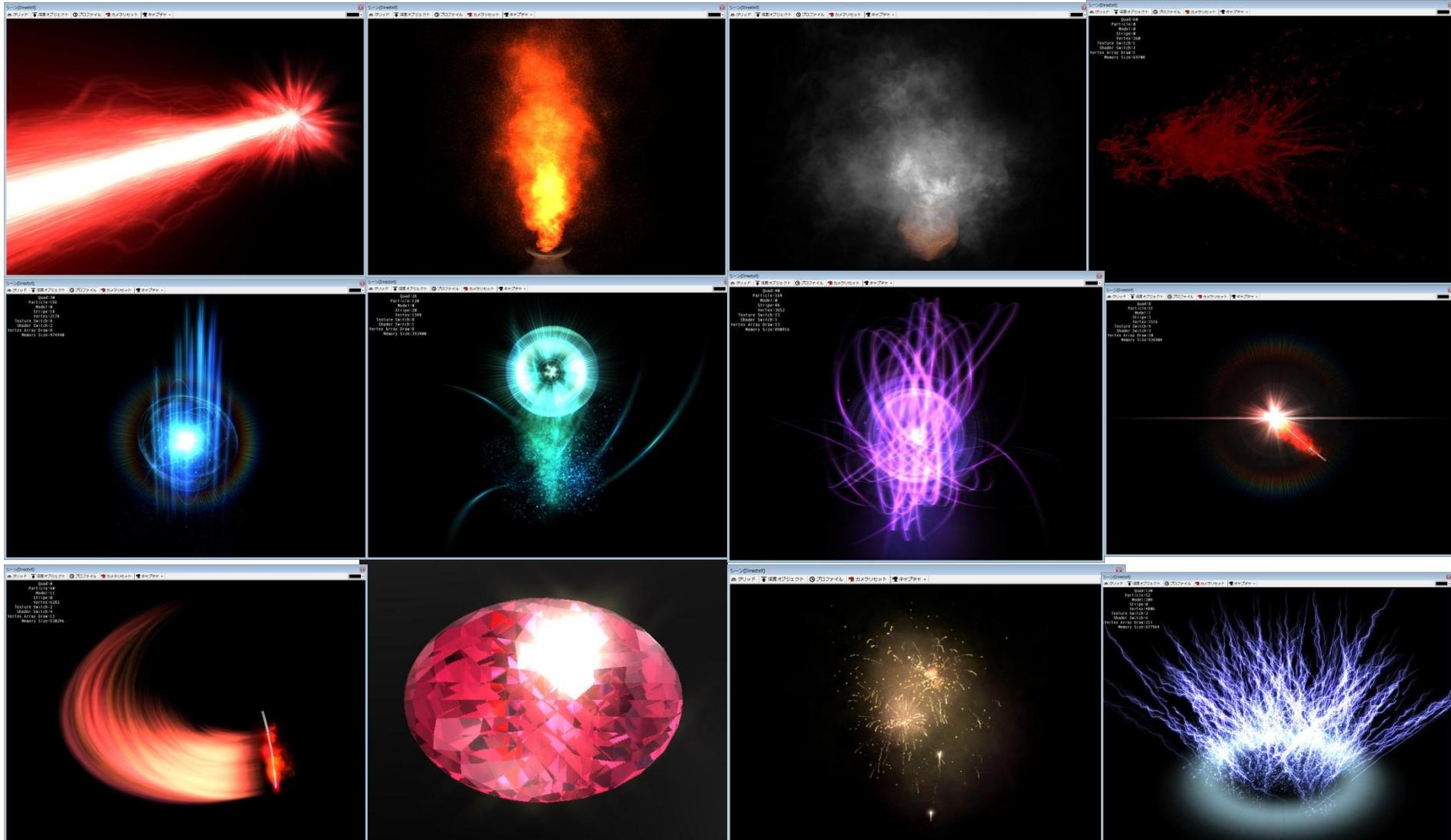
その他

画像認識のAI開発
各種描画高速化提案
各種自動化処理提案
サウンド編集
広東語を使った業務
北京語を使った業務

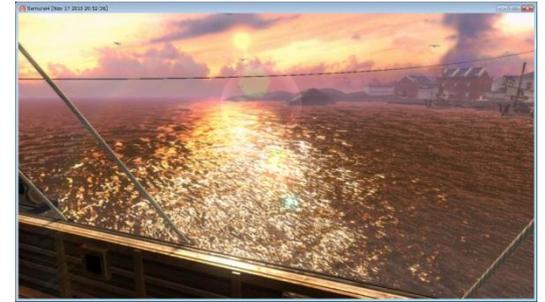
品質・サンプル(レンダリング)



品質・サンプル(エフェクト)



品質・サンプル(シェーダ & 背景)



品質・サンプル(3Dカタログアプリ)



品質・サンプル(ゴッドオブスフィア)



品質・サンプル (RichRoomVR)



所属デザイナー代表作品1



所属デザイナー代表作品2

